

Příloha ke kompetenci č. 22

Vodácké výzvy a bezpečnostní pravidla pro jejich plnění

Přespání na pramici - Cesta země (1. stupeň, 11-12 let)

Jezdíš rád na lodi? Už jsi na ní někdy byl v noci? Tvým úkolem bude strávit celou noc od slunce západu do slunce východu na plovoucí pramici. O splnění této výzvy se můžeš pokusit maximálně třikrát.

Na pramici nebo jiné lodi přivázané k pramici by měl být přítomen dospělý člen oddílu, ve výjimečných případech jeho přítomnost nutná není (to posuzuje kapitán oddílu). Pramice musí být řádně ukotvená ke břehu nebo ke dnu.

Proplavání peřeje - Cesta země (1. stupeň, 11-12 let)

Divoká voda, žádná loď. Dokážeš ve vestě a s helmou proplavat peřej WWII? O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně třikrát.

Každý, kdo výzvu plní, musí mít vestu a přilbu, na konci peřeje čeká alespoň jeden dospělý člen oddílu s připravenou házečkou. Vhodná je kratší peřej s klidným zakončením (do tůně, ke vzdutí jezu).

Slanění do lodě - Cesta vody (2. stupeň, 12-13 let)

Slaňuješ rád? A zkoušel jsi někdy slanit do lodí? Tvým úkolem v této výzvě je slanit z výšky alespoň 5 metrů (například z mostu) do lodě plovoucí na vodě. O tuto výzvu se můžeš pokusit maximálně dvakrát.

Slanění probíhá vždy s vestou a přilbou, horolezeckou výstroj kontroluje dospělý zkušený a poučený člen oddílu (či nejlépe odborník s příslušnou kvalifikací). Jiný dospělý člen oddílu je na lodi v blízkosti místa slanění. Slaňujícího je předem nutné poučit o bezpečnostních zásadách.

Vítr do plachet - Cesta vody (2. stupeň, 12-13 let)

Pravý jachtař musí vítr cítit. Chceš-li výzvu splnit, doplachtí k první bójce, tam si zavaž oči šátkem. Poslepu se vydej k druhé bójce, vzdálené asi 300m přímo proti větru od bóje první. Pomocník na palubě ti oznámí, až budeš v cíli na úrovni druhé bóje. O tuto výzvu se můžeš pokusit nejvíce dvakrát.

U této výzvy stojí za zvážení, zda ji bude adept plnit jen s hlavní plachtou bez vytažené kosatky, popřípadě, zda bude ovládat i kosatku. Nemusí doplout přímo k bójce, ta slouží jen jako značení vzdálenosti – úrovně, na kterou má doplachtit. Doporučuje se přítomnost zodpovědného dospělého člena oddílu (z důvodu nebezpečí převržení a zamotání se adepta do lan).

Tři orlí pera - Cesta vzduchu (3. stupeň, 13-14 let)

Dokážeš vydržet celý jeden den mlčet, celý den ovládat svůj hlad a nakonec celý den strávit o samotě, aniž by tě kdokoliv viděl? Výzva se plní na táboře a každá část trvá 24 hodin. Na každou část jsou maximálně 3 pokusy na jednom táboře. O získání zkoušky je možné pokusit se nejvíce na 2 táborech.

Při samotce je dítě vybaveno píšťalkou nebo telefonem pro případné přivolání pomoci. Vedoucí musí být informován o přibližném místě tábořiště pro případ nouze. Při samotce je nutné dodržovat bezpečnostní předpisy ohledně rozdělávání ohně. Při hladovce je nutné dbát na dodržování pitného režimu a nepřečpání se po skončení zkoušky. Samota je také soukromá vigilie, proto ji nezaměňujte za hru na partyzány a nepořádejte zbytečně na adepta „hon“.

24 hodin na vodě (4. stupeň, 14-15 let)

Připrav si vše potřebné a společně s dalšími dvěma kamarády vyplujte na pramici. Musíte urazit trasu, kterou vám stanovil kapitán (min. 15 km). Po dobu 24 hodin nesmí vaše noha vstoupit na břeh a máte výzvu v kapse. Na plnění máš jen jeden pokus.

U této výzvy je z bezpečnostních důvodů minimum pro plnění 3 lidé na lodi. Je důležité, aby byli skauti natolik rozumní, aby se v případě příchodu bouře z vody stáhli, popř. aby měli s vedoucím domluven signál, kterým je stáhne zpět na břeh. Pokud plavba probíhá na řece, doporučuje se vždy dospělý doprovod odpovědného činovníka (na samostatném plavidle).

Den pod plachtami (4. stupeň, 14-15 let)

Ukaž, co je v tobě! Připrav si vše potřebné a společně s dalšími dvěma kamarády vyplujte pod plachtami. Po dobu 24 hodin nesmí vaše noha vstoupit na břeh a máte výzvu v kapse. Na plnění máš jen jeden pokus.

U této výzvy je z bezpečnostních důvodů minimum pro plnění 3 lidé na lodi. Je důležité, aby byli skauti natolik rozumní, aby se v případě příchodu bouře z vody stáhli, popř. aby měli s vedoucím domluven signál, kterým je stáhne zpět na břeh. Doporučuje se, aby alespoň jedna ze tří přítomných osob měla dostatečné zkušenosti s plachtěním (např. rover).