

Hry ve vodě

RYBIČKY

je hra vhodná k posílení důvěry mezi hráči, u nejmenších může sloužit i jako prostředek k překonání ostychu z vody.

Kategorie: žabičky a vlčata **Čas na přípravu:** 0 minut
Počet hráčů: od 5 více **Čas hry:** 5–15 min

Všichni hráči se postaví ve vodě dokola, tak aby jim voda sahala kousek nad pas. Drží se za ruce. Jeden z hráčů se položí na vodu tak, že si lehne na záda, nohy vystřčí před sebe. Jeho úkolem je „vplout do branky“, tedy proplout nad spojenýma rukama dvou hráčů naproti němu. V tom mu dopomáhají hráči vedle něj, kteří jej drží za ruku a tlačí ho před sebe až do cíle.

U této hry je vhodné, aby vždy mezi silnějšími jedinci byl jeden slabší, kvůli snadnějšímu dopomáhání k doplutí. Děti tahle hra velmi baví a ty, které se ze začátku nejvíce bojí, pak patří k nejnadanějším hráčům.

DUHA

může sloužit k seznámení s vodou a osmělení, hodí se při koupání v přírodě.

Kategorie: žabičky a vlčata **Čas na přípravu:** 0 minut
Počet hráčů: neomezený **Čas hry:** krátká, cca 1–2 minuty

Hříčka vhodná buď na začátku koupání, nebo kdykoliv v jeho průběhu. Úkolem všech hráčů je cákat tak dlouho vodu kolem sebe, dokud nepřijdou na správný směr cákání a nevytvoří tak na vodní hladině duhu. Jak jsem již uvedla, vynikající a zábavná forma namočení těch dětí, které se nechtějí namočit, protože voda je moc studená.

PODVOVNICKÁ ŠTAFETA

se hodí k zábavnému návratu k potápění. Je vhodná především na bazén a pomůže dětem nebát se pod hladinou a zvykat si na pohyb pod vodou.

Kategorie: žabičky, vlčata a vyšší **Čas na přípravu:** 0 minut
Počet hráčů: dva stejné týmy **Čas hry:** krátká, cca 5 minut

Závod mezi dvěma týmy. Závodí se nikoliv na rychlost, ale na uplavanou vzdálenost pod vodou. První plavec plave pod vodou bez nadechnutí co nejdále, v místě jeho vynoření pokračuje další člen týmu. Vyhrává tým, který doplave nejdále.



VYZVEDÁVÁNÍ POKLADU

poslouží k návratu k potápění, děti loví předměty ze dna.

Kategorie: skauti a skautky a vyšší **Čas hry:** cca 2 minuty na hráče a pokud (včetně úpravy trasy)
Počet hráčů: soutěž jednotlivců **Čas hry:** cca 2 minuty na hráče a pokud (včetně úpravy trasy)
Pomůcky: hokejové puky či jiné vhodné stejné předměty


Na dno bazénu v rozestupech cca 50 cm a více (závisí na počtu předmětů a jejich velikosti) rozmístíme na dno do řady předměty. Úkolem každého hráče je potopit se a tyto předměty sesbírat na jeden nádech. Vyhrává hráč, kterému se podaří sesbírat co nejvíce předmětů.

BALÓNKOVÁ LAPANÁ

je zaměřená na posílení strategického myšlení a také na lepší koordinaci pohybů ve vodě, což se může hodit mimo jiné při nečekaném cvaknutí.

Kategorie: skauti a skautky a vyšší **Čas na přípravu:** závisí na počtu hráčů a schopnosti organizátorů na nafouknout balonky
Počet hráčů: skupinky po cca 5 hráčích **Čas hry:** na jednu skupinku a kolo cca 1 minuta
Pomůcky: balonky, řeka s jazykem

Skupinka hráčů se seřadí v jazyku, buď v prostředku, nebo na jeho konci. Organizátoři vypustí nad jazykem několik balonků. Úkolem hráčů je probojovat se v jazyku k balonkům a chytit jich co nejvíce. Hra se může hrát buď tak, že všichni hráči jsou součástí několika družin a do každého kola vyšlou jednoho zástupce, aby pro jejich tým získal co nejvíce balonků a nakonec se sečte počet získaných balonků za skupinu. Nebo hra probíhá na jednotlivce, hra se rozdělí na osmifinále, čtvrtfinále, atd., s tím že do dalšího kola se probojuje vždy jen jeden, který chytne nejvíce balonků.

U této hry musí být dost vedoucích, kteří hráče pozorně hlídají a zasáhnou, jakmile se některý z nich dostane do nebezpečné situace, která by mohla skončit velice špatně. V zápalu boje je totiž riziko nechtěného a nebezpečného potopení vyšší. 

ZUZANA POZLOVSKÁ - PUMPA



ZUZANA POZLOVSKÁ - PUMPA (22)
Členka instruktorského týmu
ČLK VS Námořní akademie,
jejím domovským oddílem
je 1. oddíl vodních skautů
Atlantida v Neratovicích.
pumpa@post.cz